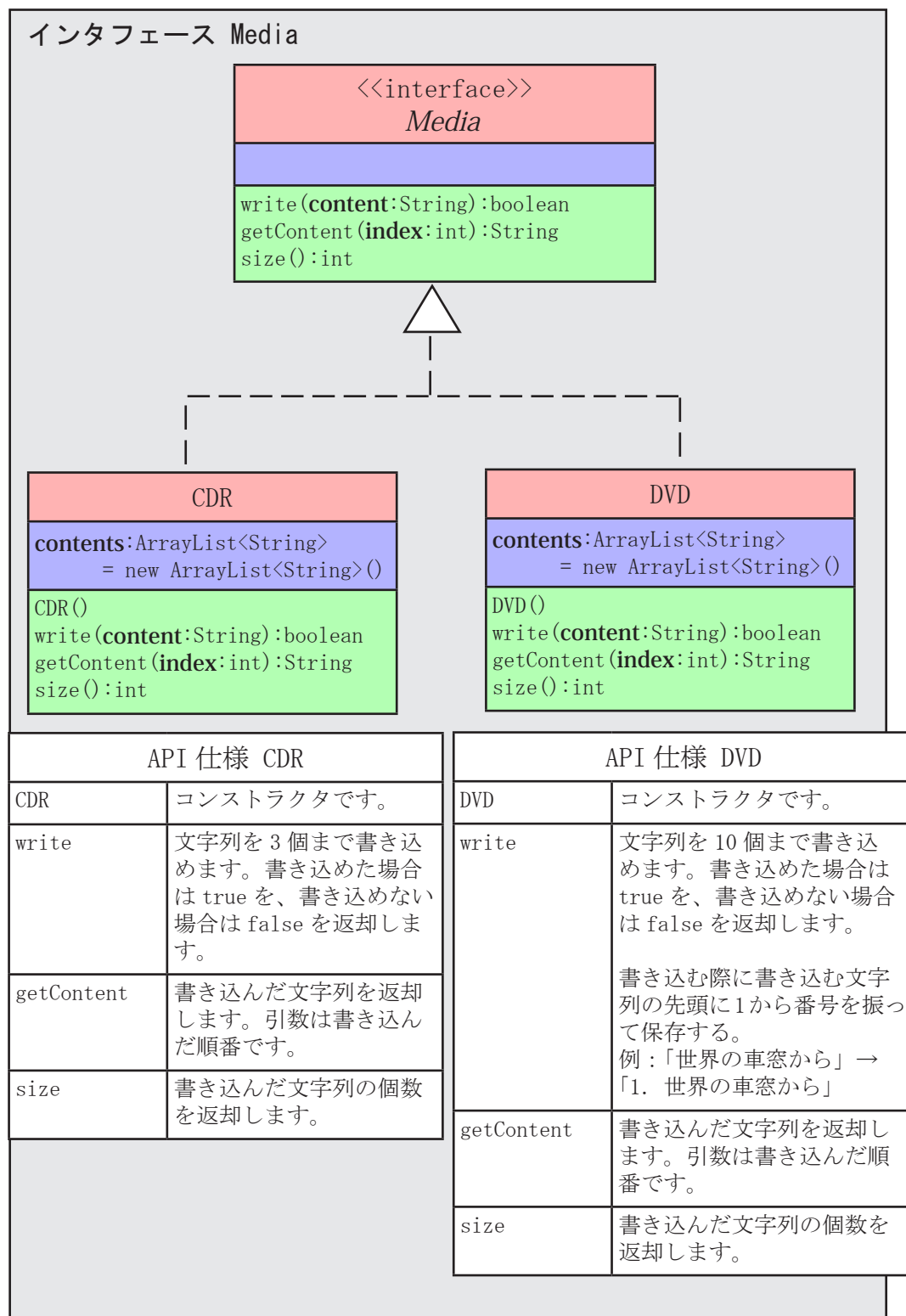


9.20 演習



プログラム B9_50

```
public class B9_50{
    public static void main(String[] args) {
        Media media1 = new CDR();
        boolean b = false;
        b = media1.write(" 青春アミーゴ");// 1 個目
        System.out.println(b);
        b = media1.write(" さくら");//2 個目
        System.out.println(b);
        b = media1.write(" ラヴ・パレード");//3 個目
        System.out.println(b);
        b = media1.write("OCEAN");//4 個目は入れられません
        System.out.println(b);
        System.out.println(media1.getContent(0));
    }
}
```

B9_50 の実行結果

```
> java B9_50
true
true
true
false
青春アミーゴ
```

9.21 演習

プログラム Drive

Drive
media:Media
Drive() set(media:Media):void write(content:String):void play():void

API 仕様 Drive	
Drive	コンストラクタです。
set	Media オブジェクトを挿入します。
write	Media オブジェクトに文字列を書き込みます。 書き込みに失敗したときは " 文字列 " + " の書き込みに失敗しました " を出力します。
play	Media オブジェクトに書き込まれている文字列を出力します。 演奏初めに ">>> Now Playing >>>" 終了時に " □□□ Done □□□ " も出力します。

プログラム B9_51

```
public class B9_51{
    public static void main(String[] args) {
        Drive drive = new Drive();
        drive.set(new CDR());
        drive.write( “ 青春アミーゴ” );
        drive.write( “ さくら” );
        drive.write( “ ラヴ・パレード” );
        drive.write( “OCEAN” );
        drive.play();
        System.out.println();
        drive.set(new DVD());
        drive.write( “ 世界の車窓から” );
        drive.write( “ 暴れん坊将軍” );
        drive.write( “ 医龍” );
        drive.write( “ 功名が辻” );
        drive.write( “ 火曜サスペンス” );
        drive.write( “ 金曜ロードショー” );
        drive.play();
    }
}
```

B9_51 の実行結果

> java B9_51

OCEAN の書き込みに失敗しました

>>> Now Playing >>>

青春アミーゴ

さくら

ラヴ・パレード

□□□ Done □□□

>>> Now Playing >>>

1. 世界の車窓から

2. 暴れん坊将軍

3. 医龍

4. 功名が辻

5. 火曜サスペンス

6. 金曜ロードショー

□□□ Done □□□