



第22回
(8.12~8.16)

AJ科 宮川 治

概要1 (前回)

- インタフェース
 - Boxインタフェース
- 実装クラス
 - ConcreteBoxクラス

概要2

- Boxインタフェース、ConcreteBoxクラス、BallインタフェースとConcreteBallクラスの利用
- Boxインタフェースのtake()メソッドの使用
- BallインタフェースのgetNumber()メソッドの使用

概要3

- Bingoインタフェース
- ConcreteBingoクラス

概要4

- インタフェース
 - Bingoインタフェース
- 実装クラス
 - ConcreteBingoクラス
 - インスタンス変数
 - コンストラクタ(特別なメソッド)
 - コンストラクタの役割
 - メソッド

[設問]

■ 弁別

- インタフェース・メソッドかクラス・メソッド
- クラス名かオブジェクト名
- 基本型か参照型

■ インデントミスの弁別