



第4回

繰り返しについて1 (3.1~3.6)

AJ科 宮川 治

概要1

- 順次
 - 同様の命令文の繰り返し
- 順次から繰り返し
 - for制御文
 - 詳しい説明は次回

概要2

- 波括弧対の3重の入れ子
 - 波括弧対{}で囲まれ部分をブロックと言う
- for制御文の入力方法
- 変数の宣言
- 変数の代入
- 変数の宣言・代入
- 変数の型
 - int型の綴りは先頭が小文字

概要3

- 代入演算子(=)
 - 左辺(変数)、右辺(値:リテラル)
 - 右辺は演算結果の場合がある
 - 等号ではない
 - 算術演算子
 - +、-、*、/、%
- 比較演算子
 - <、<=、>、>=、==、!=

設問1

- 変数の命名規則(コーディング規約)
 - 変数はキャメルケースを使用する。
 - キャメルケース:複合語の先頭を、小文字で書き始める。単にキャメルケースと言えば先頭は小文字。
- 演算子に関して
 - 算術演算子か代入演算子か
 - 比較演算子か算術演算子か
 - 代入演算子か比較演算子か
 - 変数名のアップーキャメルケースかキャメルケースかなど

[設問2]

- インデントミスの弁別
- リテラルかどうか