

記入例

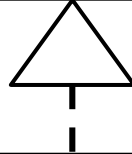
学籍番号:

氏名:

<<interface>>

Box

```
add(ball:Ball):void  
take():Ball  
size():int
```



ConcreteBox

```
random:Random = new Random()  
arrayList:ArrayList<Ball> = new ArrayList<Ball>()
```

ConcreteBox()

```
add(ball:Ball):void  
take():Ball  
size():int
```

API仕様 Box

add	BoxオブジェクトにBallオブジェクトを追加します。 BoxオブジェクトとはBoxインタフェースを実装した オブジェクトです。 BallオブジェクトとはBallインタフェースを実装した オブジェクトです。
take	BoxオブジェクトからBallオブジェクトを ランダムに取り出します。
size	Boxオブジェクトが管理している Ballオブジェクトの個数を返却します。