



第7回

(3.7～3.10)

AJ科 宮川 治

概要 1

- Dice (サイコロ) クラスの利用
 - 複数のオブジェクト (インスタンス) の生成
- 配列から可変長配列へ
 - ArrayList クラスの使用
 - コレクションオブジェクトの一つ
 - 要素の制限

概要2

- ArrayListのメソッド
 - ArrayList : コンストラクタ
 - add : 要素の追加
 - get : 要素の取得
 - size : 要素の個数

[設問]

- メソッド
 - コンストラクタ
 - 仮引数の型
 - 返却値の型
 - 要素の型
- インデントミスの弁別