

## 演習問題2 二乗の計算

これは二乗を計算するプログラムです。(1)~(3)の手順にしたがって、プログラムを作成しなさい。

(1) クラス図から、ソースコードを導出しなさい。

A6\_200

```
main(args:String[]):void  
square(number:int):int
```

## 演習問題2

(2) `main` の振る舞いは次のように記述します。

```
int answer = square(3);  
System.out.println(answer);
```

(3) API 仕様 `A6_200` と実行結果をもとに, `square` の振る舞いを記述しなさい。

API仕様 A6_200	
<code>main</code>	<code>main</code> の振る舞いです。 この振る舞いから実行されます。
<code>square</code>	引数( <code>number:int</code> )の二乗を計算し, 計算結果を返却します。

### 実行結果

```
> Java A6_200  
9
```