

演習問題1 文字列の飾りつけ

以下のプログラムは、文字列に飾りつけを行って表示するプログラムです。実行例を満足するプログラムを作成手順に従って作成し、`Decoration.java`を完成させなさい。

(実行例)

```
***おはよう***
***おはよう***
***おはよう***
+++こんばんは+++
+++こんばんは+++
```

(作成手順)

(1) 図1に示すクラス図から、ソースコードを導出しなさい。

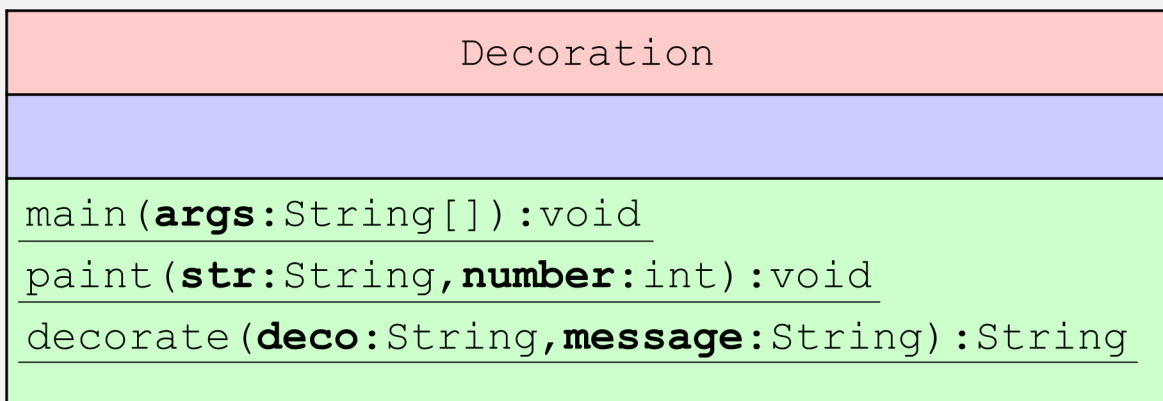


図1 Decorationのクラス図

演習問題1

(2)API仕様および実行例を参考にしながら、プログラムを完成しなさい。なお、プログラムはインデントに注意し、わかりやすく記述すること。また、コンパイルエラーが無い状態にすること。

API仕様 Decoration	
main	<p>mainの振る舞いです。 paintとdecorateの振る舞いを呼び出します。</p> <p>(例)実行例は、mainの振る舞いから以下の順でpaintとdecorateの振る舞いを呼び出します。</p> <pre> paint(decorate("***", "おはよう"), 3); paint(decorate("+++", "こんばんは"), 2);</pre>
paint	<p>引数で渡されたnumberの数だけ、strの文字列を改行付きで表示します。</p>
decorate	<p>実行例に示すように、引数で渡されたdecoとmessageで、 deco message decoの並びになるように文字列を作り、返却します。</p>