



第28回
(11.1~11.3)

AJ科 宮川 治

概要1

■ ストリーム

- ストリームとは“キーボード入力、画面出力やファイル入出力等の入出力デバイス(ハードウェア装置)へのインタフェース”のことです

■ Java言語の標準入出力

- System.in
- System.out

概要2

■ Scannerクラス

- コンストラクタにSystem.inを与えることにより
キーボードからの入力を便利に扱うことができます

■ 例外処理

- try節
- catch節

設問

- 弁別
 - インタフェースかクラス
 - クラス名かオブジェクト名
 - 基本型か参照型

- インデントミスの弁別