



第20回  
(8.1~8.5)

AJ科 宮川 治

# 概要1

## ■ ビンゴゲーム

- 25マスに番号が書かれたカードを用いて、条件を満たしたものを勝者とするゲーム
- ビンゴ本体
- ビンゴカード

# 概要2

- ビンゴ本体
  - 箱と番号の書いてある球で代用できます。
- ビンゴ本体のソフトウェア化
  - ボール
  - 箱(ボックス)
  - ボールとボックスで作成したビンゴ本体
- インタフェース
  - Ball:ボール
  - Box:ボックス
  - Bingo:ビンゴ本体

# 概要3

- インタフェース
  - Ballインタフェース
- 実装クラス
  - ConcreteBallクラス
    - インスタンス変数
    - コンストラクタ(特別なメソッド)
    - メソッド
- シーケンス図よりmainメソッドの導出

# 設問

- 弁別
  - インタフェース・メソッドかクラス・メソッド
  - クラス名かオブジェクト名
  - 基本型か参照型
  
- インデントミスの弁別