

第22回  
ジャンケンゲームの完成  
(10.8~10.14)

AJ科 宮川 治

# 概要1

- ライブラリの利用
- JankenGameクラスの作成
  - mainメソッドがある

# 概要2

- メソッドの役割
  - キーボード入力
  - mainでの不具合処理
- player(人間)の手
- computer(計算機)の手
- Jankenの勝敗と多重分岐
  - 番号とJankenの手の関係
  - 変数の利用
- 論理演算子

# [ 設問 ]

- Jankenの勝敗
  - あいこの特殊性
- 論理演算子