

学籍番号:

氏名:

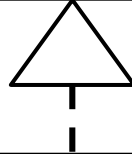
<<interface>>

Box

add(ball:Ball):void

take():Ball

size():int



ConcreteBox

add(ball:Ball):void

take():Ball

size():int

API仕様 Box

add

BoxオブジェクトにBallオブジェクトを追加します。
BoxオブジェクトとはBoxインタフェースを実装した
オブジェクトです。
BallオブジェクトとはBallインタフェースを実装した
オブジェクトです。

take

BoxオブジェクトからBallオブジェクトを
ランダムに取り出します。

size

Boxオブジェクトが管理している
Ballオブジェクトの個数を返却します。