



第16回
(6.5~6.13)

AJ科 宮川 治

概要 1

- コレクションとは、たくさんの要素を集めたものです。配列やArrayListもコレクションです。配列やArrayListは汎用的なコレクションですが、決まった要素のコレクションをクラス化できます。以下は左項が要素、右項がコレクションでです。
 - Dice → Cup
 - Book → Bookshelf
 - Value(インタフェース) → CoinBox

概要2

■ CoinBoxの作成

1. CoinBox.classをダウンロード
2. CoinBoxを使用するエントリーポイント(main)を作成する。使い方の学習
3. CoinBoxのオブジェクト図の理解
4. CoinBoxのクラス図より機械的な導出
5. CoinBoxの実装

設問

- メソッド
 - インタフェースかクラス
 - ローカル変数かインスタンス変数
 - 仮引数か実引数
- インデントミスの弁別