



第9回
(4.5~4.9)

AJ科 宮川 治

プログラムの分割(復習)

- エントリーポイント: プログラムを実行するうえで、プログラムやサブルーチン(メソッド)の実行を開始する場所のこと
 - mainから実行

概要 1

- main (エントリーポイント)
 - クラス・メソッド (static付き)
- Teacherクラスとオブジェクト
 - コンストラクタ
 - インスタンス変数
 - インスタンス・メソッド (static無し)
 - 仮引数と実引数

概要2

- インスタンス変数
 - 状態を維持する
 - 状態とは、ある事物・対象の、時間とともに変化する性質を指す概念である。
- コンストラクタ、セッターにより、インスタンス変数の値を変化させる。
- ゲッターによりインスタンス変数の値を取得する。

概要3

- インスタンス変数
 - インスタンス変数にはthis.を付ける
- ローカル変数
 - ブロック内(メソッド、for制御文など)で宣言された変数

設問

- メソッド
 - コンストラクタかメソッド
 - ローカル変数かインスタンス変数
 - クラス・メソッドかインスタンス・メソッド
 - 仮引数か実引数
- インデントミスの弁別