

	配布欄	問題用紙 2枚配布							
	参照欄	・資料・参考書・ノート・プログラム・ダウンロード済みのウェブページは参照可.							
試験日	2019 年 5 月 28 日 (火) 3 限		学 年	学 籍 番 号					
教員名	阿部・宮川・小濱 先生								
科目名	コンピュータプログラミングI/II		学 科	氏 名					

(解答の注意)

- 1 演習の時間は60分です.
- 2 プログラムはインデント(字下げ)に注意し, わかりやすく記述してください.
- 3 プログラムは, 問題毎に指定されたファイル名で保存してください.
- 4 完成したプログラムは, 「課題・アンケートのページ」に提出します.
- 5 未完成の場合, 途中までの状態で提出してください. (コンパイルはできるようにしてください.)

問題1 クラス図からソースプログラムの導出 (提出 Apartment.java)

クラス図 Apartment からソースプログラムを導出しなさい.

Apartment
<pre>main(args:String[]):void getRoom(name:String):int getName(room:int):String</pre>

問題2 メールングリスト (提出 MailingList.java)

このプログラムは, メールングリストを扱います. (1) ~ (3) の手順にしたがって, プログラムを作成しなさい.

- (1) クラス図 MailingList からソースプログラムを導出しなさい.

MailingList
<pre>main(args:String[]):void getAddress(str1:String, str2:String):String getLine(count:int, str:String):String</pre>

(2) mainの振る舞い(メソッド)は、以下のように記述下さい。

```
String s1 = getLine(16, "=");
String s2 = getLine(4, "-");
System.out.println(s1);
System.out.println(getAddress("abc", "dendai.ac.jp"));
System.out.println(s2);
System.out.println(getAddress("boo", "tdu.jp"));
System.out.println(s1);
```

実行イメージ

```
> java MailingList
=====
abc@dendai.ac.jp
----
boo@tdu.jp
=====
```

(3) API仕様 MailingList と実行イメージを参考に getAddress と getLine の振る舞い(メソッド)を実装下さい。

API仕様 MailingList	
main	mainの振る舞いです。 この振る舞いから実行されます。
getAddress	メールアドレス(文字列)を作り、返却します。 引数(str1:String)は、メールアドレスの文字列です。 引数(str2:String)は、ドメインの文字列です。 メールアドレスになるように、str1 "@" str2 の順で連結し、返却します。
getLine	線を表示する文字列を作り、返却します。 引数(count:int)は、線の長さ(繰り返しの数)です。 引数(str:String)は、線に使う文字列です。 for制御文を使用して、引数(count:int)の数だけ、引数(str:String)の文字列を連結します。 できあがった文字列を返却します。

問題3 回文 (提出 Palindrome.java)

このプログラムは、回文(「こたつたこ」等、前から読んでも後ろから読んでも同じ言葉になり、意味が通るもの)を表示します。(1)～(3)の手順にしたがって、プログラムを作成しなさい。

(1) クラス図 Palindrome からソースプログラムを導出しなさい。

Palindrome
<pre>main(args:String[]):void getWord(str1:String, str2:String, str3:String):String getRepeat(word:String, times:int):String</pre>

(2) mainの振る舞い(メソッド)は、以下のように記述しなさい。

```
System.out.println(getWord("こ", "た", "つ"));
System.out.println(getWord("い", "か", "と"));
System.out.println(getRepeat("とまと", 2));
```

実行イメージ

```
> java Palindrome
こたつたこ
いかとかい
とまととまと
```

(3) API仕様 Palindrome と実行イメージを参考に getWord と getRepeat の振る舞い(メソッド)を実装しなさい。

API仕様 Palindrome	
main	mainの振る舞いです。 この振る舞いから実行されます。
getWord	回文(文字列)を作り、返却します。 回文になるように, str1 str2 str3 str2 str1の順で連結し、返却します。
getRepeat	繰り返した文字列を作り、返却します。 引数(word:String)は、繰り返しに使う文字列です。 引数(times:int)は、繰り返しの数です。 for制御文を使用して、引数(times:int)の数だけ、引数(word:String)の文字列を連結します。 できた文字列を返却します。