

演習問題2 二乗の計算

これは二乗を計算するプログラムです. (1)~(3)の手順にしたがって, プログラムを作成しなさい.

(1) クラス図から, ソースコードを導出しなさい.

A6_200

```
main (args :String[]) :void  
square (number :int) :int
```

演習問題2

(2) main の振る舞いは次のように記述します。

```
int answer = square(3);  
System.out.println(answer);
```

(3) API 仕様 A6_200 と実行結果をもとに, square の振る舞いを記述しなさい。

API仕様 A6_200	
main	mainの振る舞いです。 この振る舞いから実行されます。
square	引数(number:int)の二乗を計算し、 計算結果を返却します。

実行結果

```
> Java A6_200  
9
```