

学籍番号:

氏名:

演習問題1 (提出物: PotatoChips.java, Gum.java)

この問題は、お菓子(ポテトチップス、ガム)を扱うプログラムです。(1)~(4)の手順にしたがって、プログラムを作成しなさい。

(1) クラス図 PotatoChips からソースコードを導出しなさい。

PotatoChips
<pre>item:String = "ポテトチップス" price:int</pre>
<pre>PotatoChips(price:int) getItem():String getPrice():int</pre>

(2) クラス図 Gum からソースコードを導出しなさい。

Gum
<pre>item:String = "ガム" price:int</pre>
<pre>Gum(price:int) getItem():String getPrice():int</pre>



※画像は一部クリエイティブコモンズライセンスのものを引用。

(3) 動作確認用プログラム GumMain.java を作成しなさい。

実行イメージ

```
> java GumMain
 Gum 100円
 Gum 150円
合計 250円
```

```
public class GumMain{
    public static void main(String[] args){
        Gum gum1 = new Gum(100);
        Gum gum2 = new Gum(150);

        String item1 = gum1.getItem();
        String item2 = gum2.getItem();
        int price1 = gum1.getPrice();
        int price2 = gum2.getPrice();
        int sum = price1 + price2;
        System.out.println(item1 + " " + price1 + "円");
        System.out.println(item2 + " " + price2 + "円");
        System.out.println("合計 " + sum + "円");
    }
}
```

(4) API仕様 Gum を満足するように Gum.java を実装しなさい。

API仕様 Gum	
Gum	コンストラクタです。引数(price:int)は価格です。 価格(引数price)をインスタンス変数priceに代入します。
getItem	品名を返却します。 インスタンス変数itemを返却します。
getPrice	価格を返却します。 インスタンス変数priceを返却します。