



第28回  
(11.1~11.3)

AJ科 宮川 治

# 概要1

## ■ ストリーム

- ストリームとは“キーボード入力、画面出力やファイル入出力等の入出力デバイス(ハードウェア装置)へのインタフェース”のことです

## ■ Java言語の標準入出力

- System.in
- System.out

# 概要2

## ■ Scannerクラス

- コンストラクタにSystem.inを与えることにより  
キーボードからの入力を便利に扱うことができます

## ■ 例外処理

- try節
- catch節

# 設問

- 弁別
  - インタフェースかクラス
  - クラス名かオブジェクト名
  - 基本型か参照型
- インデントミスの弁別