



第23回

(8.16、E8.1、E8.2)

AJ科 宮川 治

# 概要1 (前回)

- インタフェース
  - Bingoインタフェース
- 実装クラス
  - ConcreteBingoクラス

## 概要2 インタフェースと具象クラス

- Boxインタフェース、ConcreteBoxクラス
- Ballインタフェース、ConcreteBallクラス
- Bingoインタフェース、ConcreteBingoクラス

## 概要3

- Bingoインタフェース、BoxインタフェースとBallインタフェースの関係
- 全てのインタフェースと具象クラスの関係

# [ 設問 ]

## ■ 弁別

- インタフェース・メソッドかクラス・メソッド
- クラス名かオブジェクト名
- 基本型か参照型

## ■ インデントミスの弁別