



第22回  
(8.12~8.16)

AJ科 宮川 治

# 概要1 (前回)

- インタフェース
  - Boxインタフェース
- 実装クラス
  - ConcreteBoxクラス

## 概要2

- Boxインタフェース、ConcreteBoxクラス、BallインタフェースとConcreteBallクラスの利用
- Boxインタフェースのtake()メソッドの使用
- BallインタフェースのgetNumber()メソッドの使用

## 概要3

- Bingoインタフェース
- ConcreteBingoクラス

# 概要4

- インタフェース
  - Bingoインタフェース
- 実装クラス
  - ConcreteBingoクラス
    - インスタンス変数
    - コンストラクタ(特別なメソッド)
      - コンストラクタの役割
    - メソッド

# 設問

- 弁別
  - インタフェース・メソッドかクラス・メソッド
  - クラス名かオブジェクト名
  - 基本型か参照型
  
- インデントミスの弁別