



第21回  
(8.6~8.11)

AJ科 宮川 治

# 概要 1

- インタフェースと実装クラスの関係
  - Ballインタフェース
  - ConcreteBallクラス

# 概要2

- インタフェース
  - Boxインタフェース
- 実装クラス
  - ConcreteBoxクラス
    - インスタンス変数
    - コンストラクタ(特別なメソッド)
    - メソッド
  - ArrayListクラスの使用
  - Randomクラスの使用

# 設問

- 弁別
  - インタフェース・メソッドかクラス・メソッド
  - クラス名かオブジェクト名
  - 基本型か参照型
- インデントミスの弁別