



第16回  
(6.5~6.13)

AJ科 宮川 治

# 概要 1

- コレクションとは、たくさんの要素を集めたものです。配列やArrayListもコレクションです。配列やArrayListは汎用的なコレクションですが、決まった要素のコレクションをクラス化できます。以下は左項が要素、右項がコレクションです。
  - Dice → Cup
  - Book → Bookshelf
  - Value(インタフェース) → CoinBox

# 概要2

## ■ CoinBoxの作成

1. CoinBox.classをダウンロード
2. CoinBoxを使用するエントリーポイント(main)を作成する。使い方の学習
3. CoinBoxのオブジェクト図の理解
4. CoinBoxのクラス図より機械的な導出
5. CoinBoxの実装

# 設問

- メソッド
  - インタフェースかクラス
  - ローカル変数かインスタンス変数
  - 仮引数か実引数
- インデントミスの弁別