



第7回

(3.7~3.10)

AJ科 宮川 治

# 概要 1

- Dice (サイコロ) クラスの利用
  - 複数のオブジェクト (インスタンス) の生成
- 配列から可変長配列へ
  - ArrayList クラスの使用
    - コレクションオブジェクトの一つ
    - 要素の制限

# 概要2

- ArrayListのメソッド
  - ArrayList : コンストラクタ
  - add : 要素の追加
  - get : 要素の取得
  - size : 要素の個数

# [ 設問 ]

- メソッド
  - コンストラクタ
  - 仮引数の型
  - 返却値の型
  - 要素の型
- インデントミスの弁別