



第6回

(3.1~3.6)

AJ科 宮川 治

概要 1

- Random (乱数) クラスの利用
 - java.util.Random
 - オブジェクトとして利用、標準ライブラリの使用
- Dice (サイコロ) クラスの作成
 - インスタンス変数
 - メソッド
 - コンストラクタ
 - ゲッター
 - 引数と返却値の無いメソッド

[設問]

- メソッド
 - ゲッター
 - コンストラクタ
 - 仮引数の型
 - 返却値の型
- インデントミスの弁別