

学籍番号: 00AJ00

氏名: 電大太郎

Janken

getHandSign(number:int):String

printIntroduction():void

printInputMessage():void

printResultMessage(player:int, computer:int):void

pon(player:int):void

API仕様 Janken ⑤

pon		引数名 (player)	処理
	条件1	0以上 かつ 2以下	(1) 引数の人間の手の番号(player)から「人間:」とジャンケンの手(グ、チョキ、パー)を出力(表示)します。 (2) 計算機の手を決め、「計算機:」とジャンケンの手を出力(表示)します。 (3) 勝敗「あいこ」「人間の勝ち」「計算機の勝ち」のいずれかを出力(表示)します。 (ヒント: 勝敗は printResultMessage を呼び出します。)
条件2	それ以外	「0以上、2以下を入力してください」を表示します。	

計算機の手生成に乱数を使用するため、`import jp.tdu.util.RandomNumber;` が必要です。

実行結果

```
> java JankenGame
```

```
グー: 0
```

```
チョキ: 1
```

```
パー: 2
```

```
ジャンケンの番号を入力してください: 1 Enter
```

```
人間: チョキ
```

```
計算機: グー
```

```
計算機の勝ち
```

```
> java JankenGame
```

```
グー: 0
```

```
チョキ: 1
```

```
パー: 2
```

```
ジャンケンの番号を入力してください: 3 Enter
```

```
0以上、2以下を入力してください
```