

第19回
数当てゲームの作成
(11.1~11.5)

AJ科 宮川 治

概要1

- クラスの分割
- 多重分岐
 - returnによる呼び出し元への復帰
- 条件分岐elseブロックの注意
 - returnの記述場所
- 返却値なしのreturnの使用

[設問]

- return の適切な場所
- 論理演算子