

第18回
ジャンケンゲームの完成
(10.8~10.14)

AJ科 宮川 治

概要1

- ライブラリの利用
- JankenGameクラスの作成
 - mainメソッドがある

概要2

- メソッドの役割
 - キーボード入力
 - mainでの不具合処理
- player(人間)の手
- computer(計算機)の手
- Jankenの勝敗と多重分岐
 - 番号とJankenの手の関係
 - 変数の利用
- 論理演算子

設問

- Jankenの勝敗
 - あいこの特殊性
- 論理演算子