



第3回

繰り返しについて1 (3.1~3.6)

AJ科 宮川 治

# 概要1

- 順次
  - 同様の命令文の繰り返し
- 順次から繰り返し
  - for制御文
  - 詳しい説明は次回

# 概要2

- 波括弧対の3重の入れ子
  - 波括弧対{}で囲まれ部分をブロックと言う
- for制御文の入力方法
- 変数の宣言
- 変数の代入
- 変数の宣言・代入
- 変数の型
  - int型の綴りは先頭が小文字

# 概要3

- 代入演算子(=)
  - 左辺(変数)、右辺(値:リテラル)
  - 右辺は演算結果の場合がある
  - 等号ではない
  - 算術演算子
    - +、-、\*、/、%
- 比較演算子
  - <、<=、>、>=、==、!=

# 設問1

- 変数の命名規則(コーディング規約)
  - 変数はキャメルケースを使用する。
    - キャメルケース:複合語の先頭を、小文字で書き始める。単にキャメルケースと言えば先頭は小文字。
- 演算子に関して
  - 算術演算子か代入演算子か
  - 比較演算子か算術演算子か
  - 代入演算子か比較演算子か
  - 変数名のアップパーキャメルケースかキャメルケースかなど

# [ 設問2 ]

- インデントミスの弁別
- リテラルかどうか