

演習問題3

これは「文字列傾斜錯視」のプログラムです。(1)～(3)の手順にしたがって、プログラムを作成しなさい。

(1) クラス図よりソースプログラムを機械的に導出しなさい。

Art

```
main(args:String[]):void  
joinString(str:String,number:int):String  
printMessageList(message:String,number:int):void
```

(2) main の振る舞いは次のように記述します。

```
String s1 = joinString("コニア画", 7);  
System.out.println();  
System.out.println(s1);  
System.out.println(s1);  
System.out.println();  
String s2 = joinString("画アニコ", 7);  
printMessageList(s2, 2);
```

引用:「錯視の科学館」<http://www.araiweb.matrix.jp/Exhibition/illusiongallery4.html>

演習問題3

(3)API 仕様 Art と 実行結果をもとに, joinString と printMessageList の振る舞いを記述しなさい.

API仕様 Art	
main	main の振る舞いです. この振る舞いから実行されます.
joinString	引数で文字列(str:String) と回数(number:int) を受け取ります. for制御文を使用して, 文字列str を number回連結した文字列を作成し, 返却します. (例) 引数が "ニコ" と 2 の場合は, "ニコニコ" を返却します.
printMessageList	引数でメッセージ(message:String) と回数(number:int) を受け取ります. for制御文を使用して, メッセージをnumber回 改行つきで表示します. (例) 引数が "ニコ" と 2 の場合は, ニコ ニコ を表示します.

実行結果

> Java Art

コニア画コニア画コニア画コニア画コニア画コニア画コニア画
コニア画コニア画コニア画コニア画コニア画コニア画コニア画

画アニコ画アニコ画アニコ画アニコ画アニコ画アニコ画アニコ
画アニコ画アニコ画アニコ画アニコ画アニコ画アニコ画アニコ